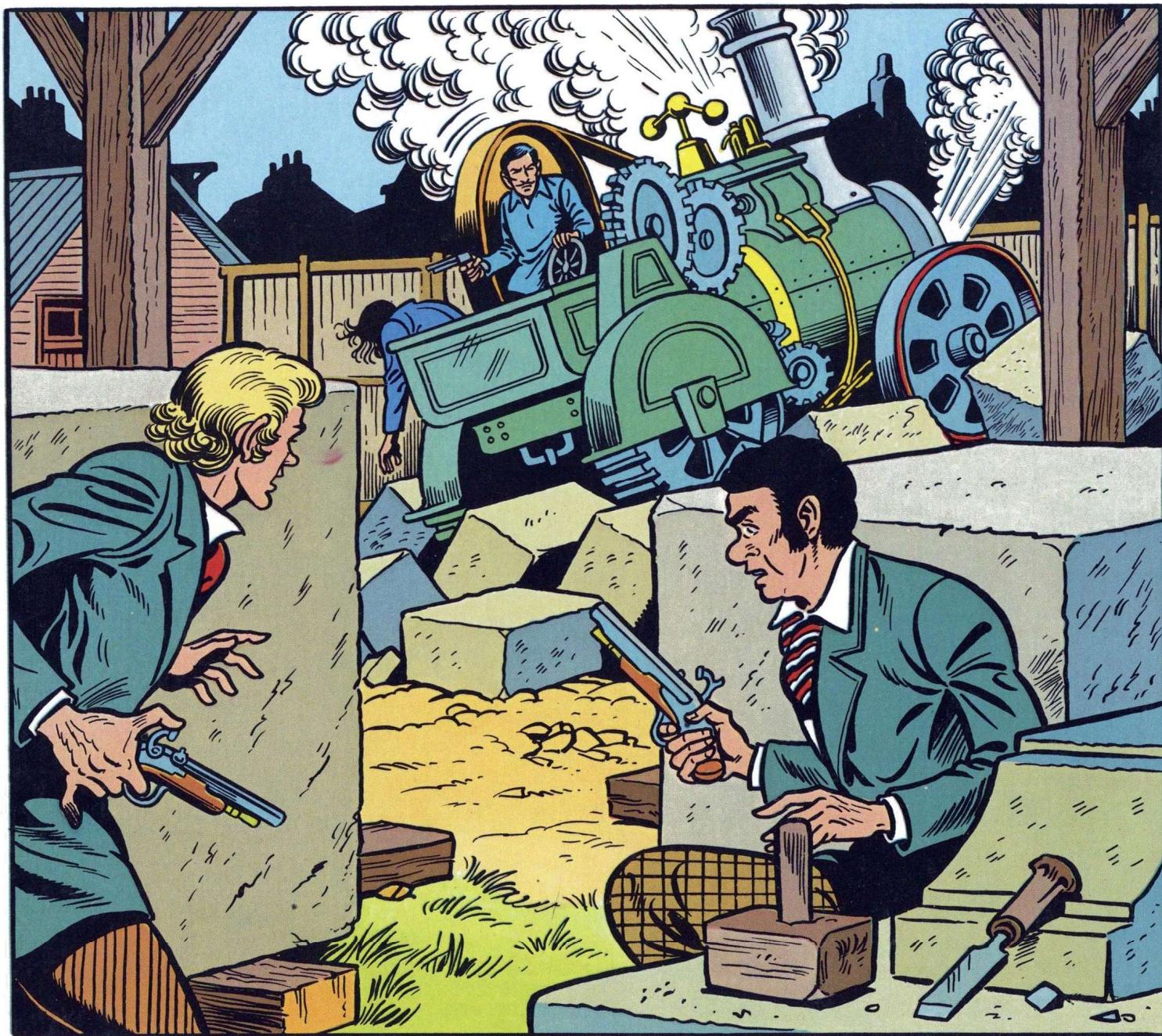


ROBERT ET BERTRAND

LE FEU VENGEUR



WILLY VANDERSTEEN

LE FEU VENGEUR



EDITIONS ERASME
ANVERS-BRUXELLES



Miséricorde ! Quel attroupement devant cette boulangerie !



1

TROIS HOMMES S'INTRODUISENT VIOLEMMENT DANS LE MAGASIN ET...



2

Qu'y a-t-il ?

Le prix du pain va augmenter. Les boulangers spéculent et ne cuisent que le strict nécessaire. Nous voulons du pain !



Calmez-vous, mes amis ! Pas de bêtises !

Je n'ai pas de farine. Vous pouvez fouiller...



3

MAIS LA FOULE, SUREXCITÉE, MALMÈNE LES BOULANGERS. LES GENDARMES ET LES GARDES-CIVIQUES SONT HOUSPILLÉS.



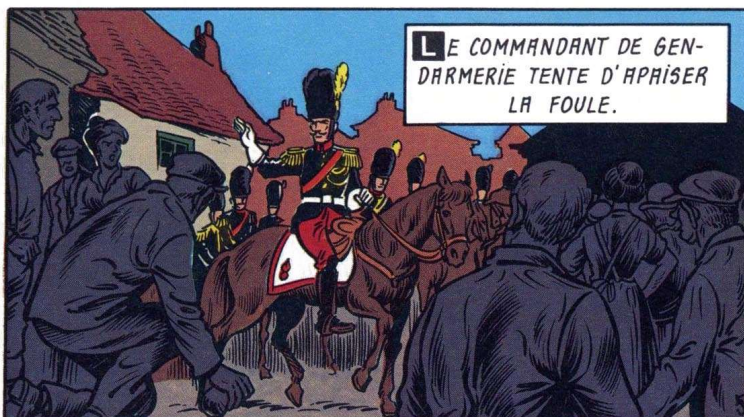
Les gendarmes ! Et nous ne sommes pas en règle !



4



Cela va barder!
Entrez vite chez
moi!



LE COMMANDANT DE GEN-
DARMERIE TENTE D'APaiser
LA FOULE.

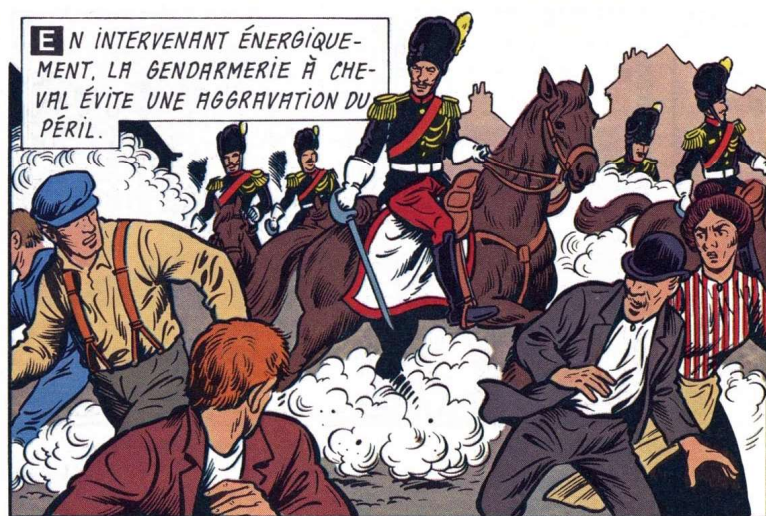


Si ce commandant réussit...
Non! On lui jette des
pierres!

La population manque
de pain à cause de certains
boulangers qui stockent in-
dûment la farine...



UN GENDARME EST BLESSÉ;
L'ORDRE EST DONNÉ DE DIS-
PERSER LES MANIFESTANTS.



EN INTERVENANT ÉNERGIQUE-
MENT, LA GENDARMERIE À CHE-
VAL ÉVITE UNE AGGRAVATION DU
PÉRIL.



Bonjour! Police! Je
viens relever les
dégâts!

Seigneur!
Dix-sept!

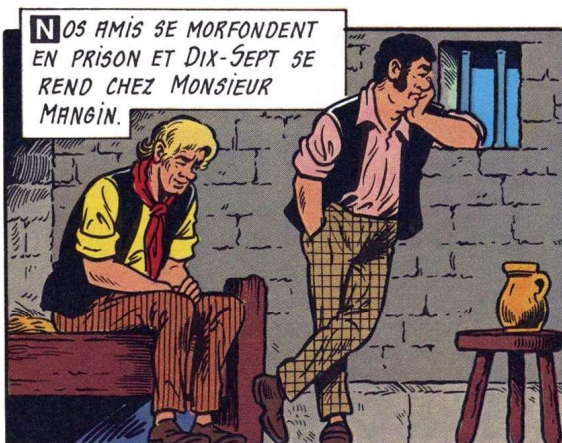
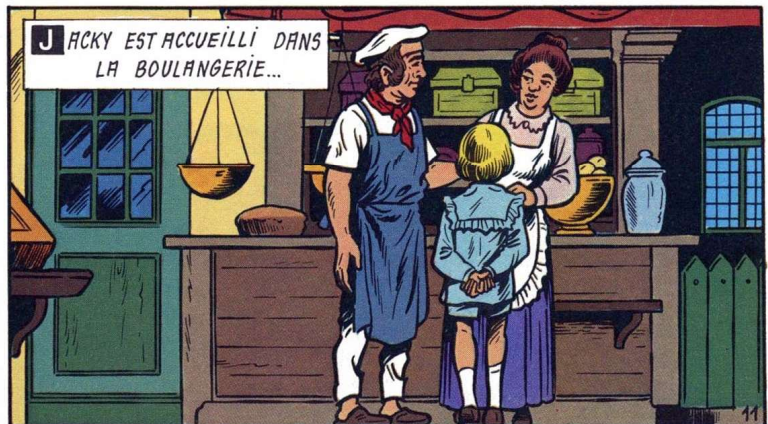
ROBERT ET BERTRAND!

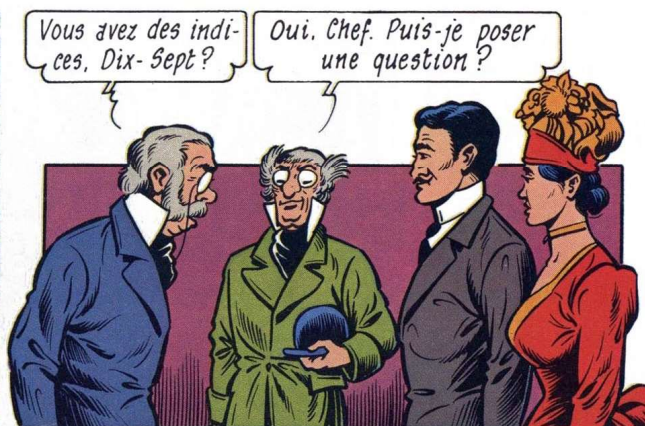
Vite!
Filons!



Ah! Je vois des té-
moins! Vos noms,
Messieurs!









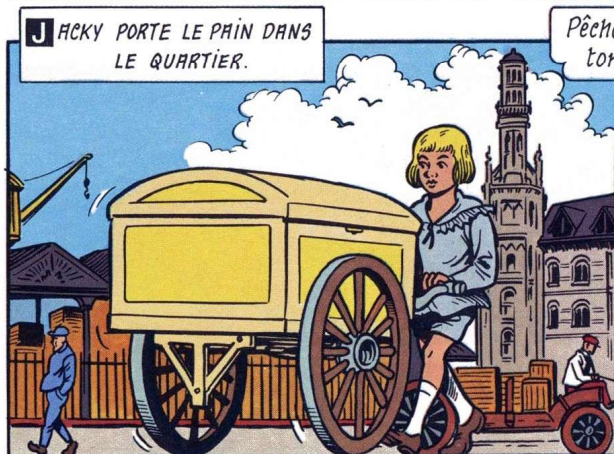
Varlin est une personnalité! Que pensez-vous de ces menaces?



L'homme qui menace Varlin travaille à l'Ancre d'Or. Cela ne prouve rien mais je vais en savoir davantage.



J'ai rendez-vous au Steen avec Herbos.



Pêcheur, jette ton ancre...



Hou! Ce marin est saoul! Pourvu que... Ça y est!



Quelle bizarre poupée!

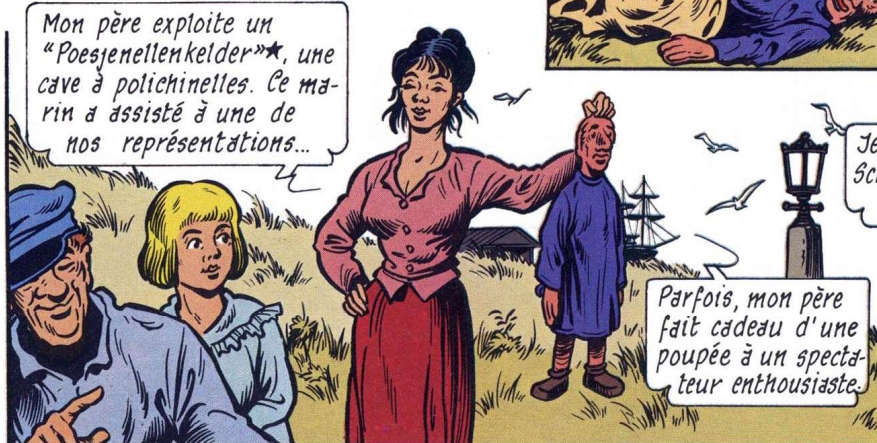


Hik! Sais rien... bu... trop!

C'est le Nez, une de nos poupées de bois!



Mon père exploite un "Poesjenellenkelder"★, une cave à polichinelles. Ce marin a assisté à une de nos représentations...

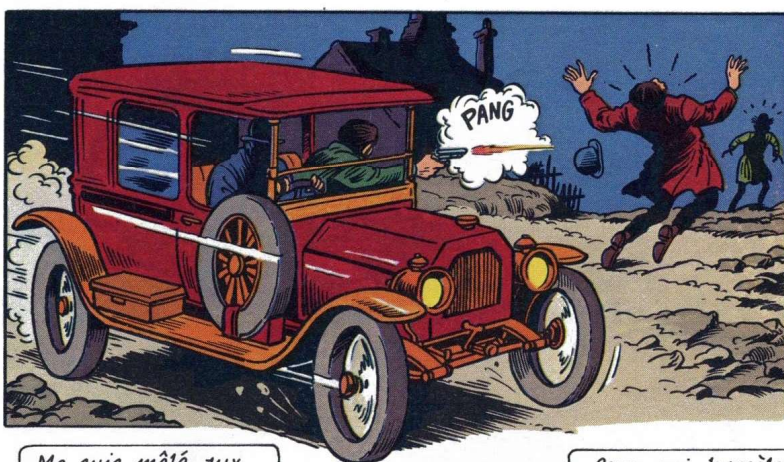
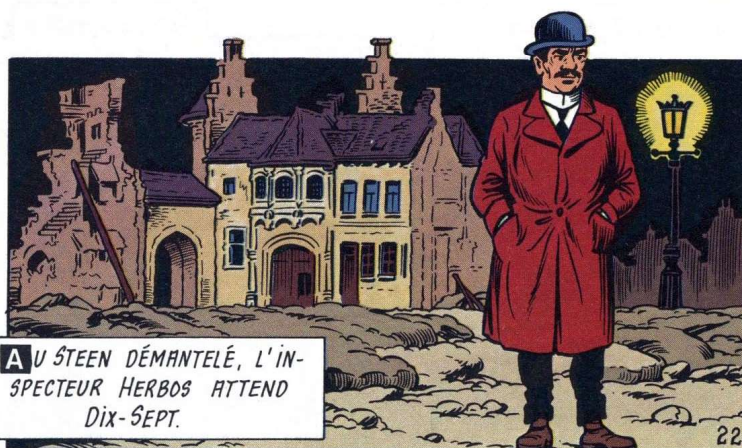
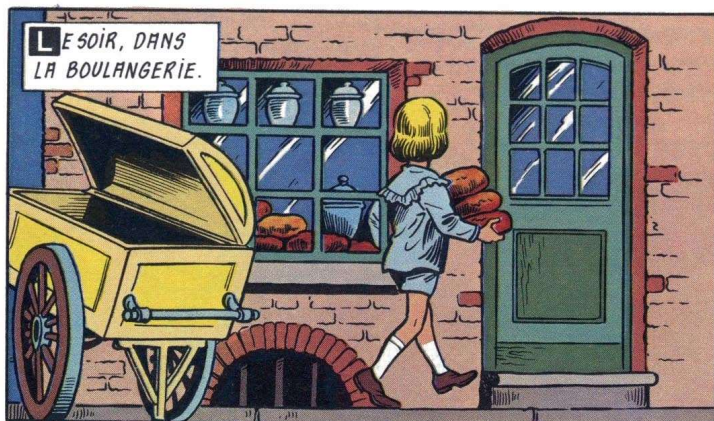


Je m'appelle Véra Schafman! Viens donc nous voir!

Parfois, mon père fait cadeau d'une poupée à un spectateur enthousiaste.



★POUCHENELLES OU POESJENELLEN, MARIONNETTES FOLKLORIQUES ANVERSOIRES.





LE LENDEMAIN, PENDANT LA VISITE DE JACKY À SES AMIS, M. MANGIN VIENT LEUR PARLER.



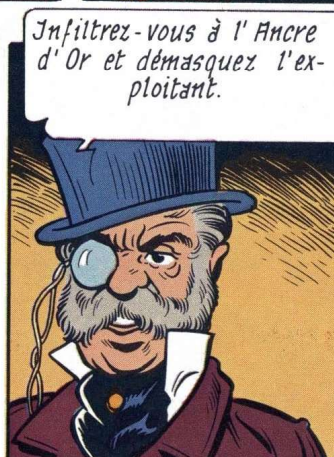
Je vous raconte l'affaire Varlin parce qu'on veut l'étouffer.



Varlin a retiré sa plainte; on m'ordonne d'envoyer Dix-Sept en mission à Amsterdam. Varlin a de l'influence...



... mais on a blessé un inspecteur; je ne puis le tolérer. Vous êtes libres! Voici de quoi vous loger déceimment.



Infiltez-vous à l'Ancre d'Or et démasquez l'exploitant.



Attention! En cas de pépin, je ne vous connais pas.



NOUS AMIS SE METTENT EN DEVOIR D'EXÉCUTER LEUR MISSION. APRÈS PLUSIEURS SOIRÉES AU DANCING, ILS N'ONT PAS ENCORE ENTREVU FONKERS.

Selon le maître d'hôtel, il n'est jamais ici, Robert. Mais as-tu vu cette tenture au fond?



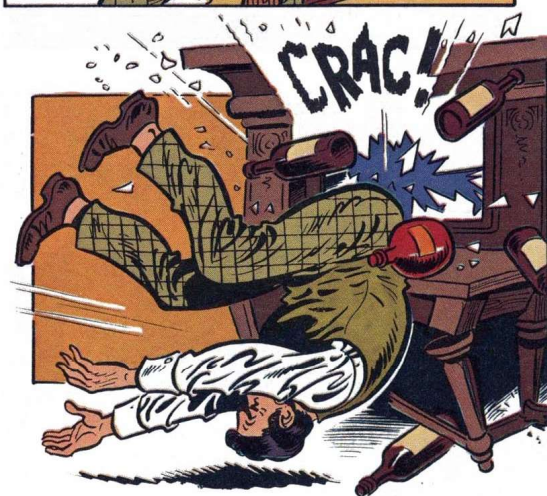
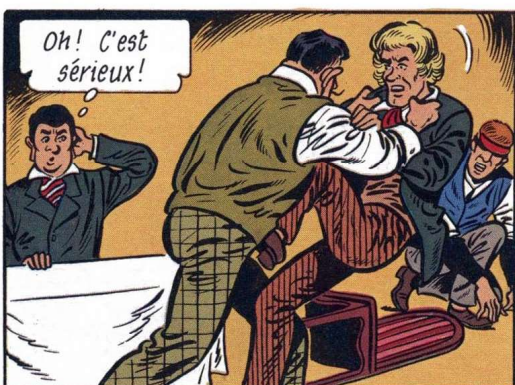
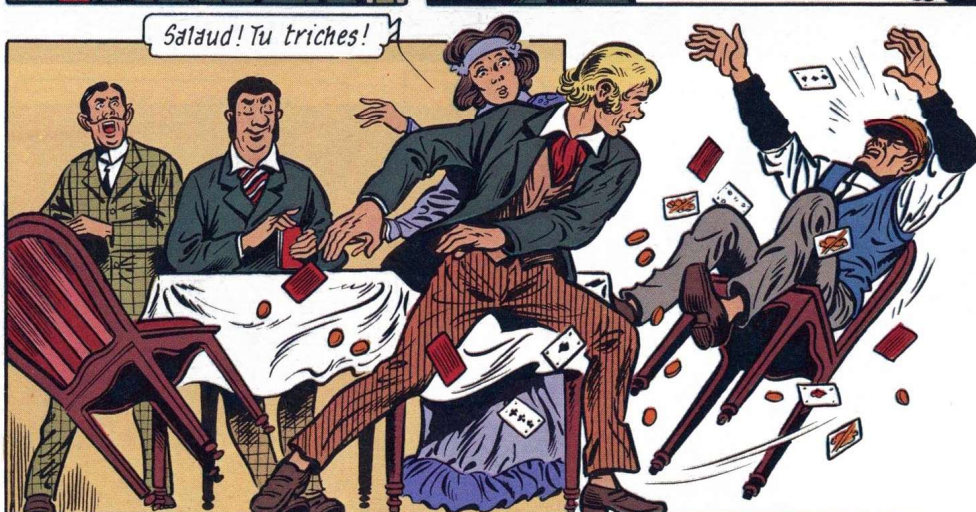
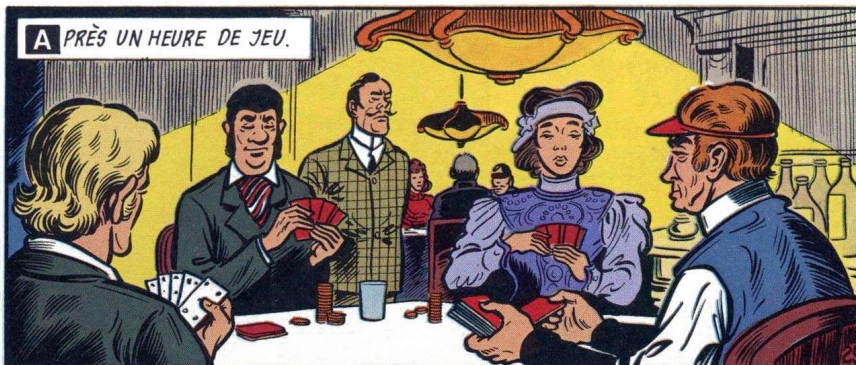
Oui; elle s'entrouve pour des messieurs qui... Hum! Cela sent le jeu clandestin, Bertrand!

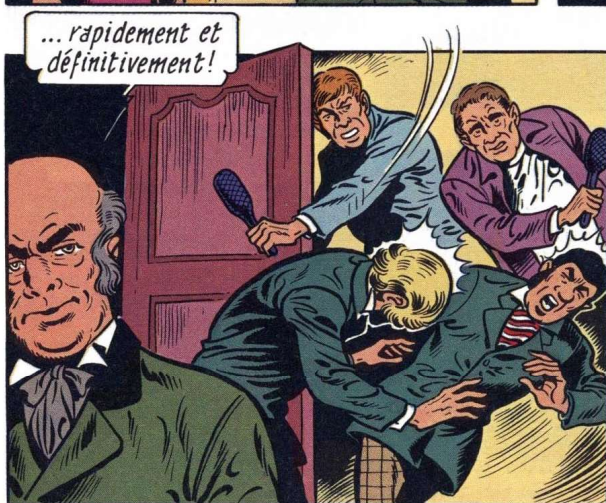
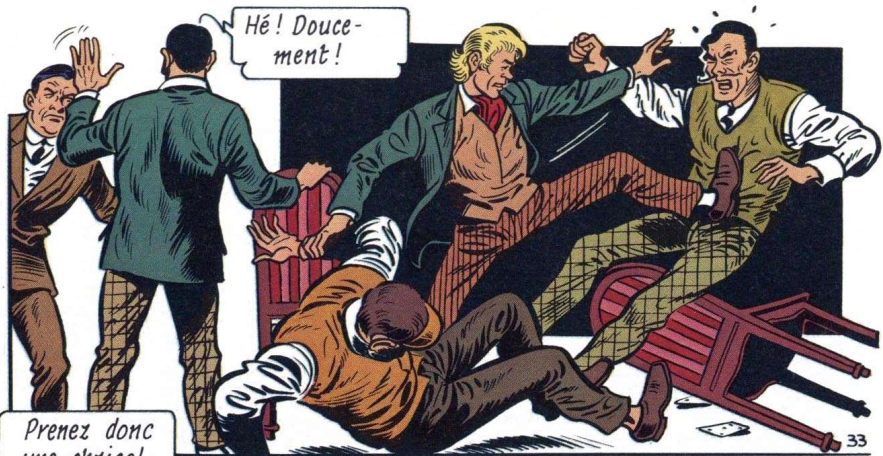


Maître d'hôtel, nous disons le jeu... Est-il vrai que...



Oui, Messieurs, allez au salon, dites que vous venez de ma part. Bonne chance!







Le portier... avec un inconnu;
Fonkers arrive ; ils se
disputent.

Chut ! Ils viennent
par ici !



ROBERT ET BERTRAND SE
DISSIMULENT POUR ÉCOUTER.



C'est fini, Fonkers !
Je ne paye plus rien. Et
ne te risques plus à dé-
molir mes bateaux !



Tu divagues, Varlin ! Ces incen-
dies ne me concernent pas !



C'est l'armateur
Varlin !



Tu es prévenu, Fonkers !



Intervenons avant qu'il
ne soit trop tard !

Inutile, voilà le
portier !



Ça suffit,
John !

L'ARMATEUR S'ENFUIT COMME UN FOU.

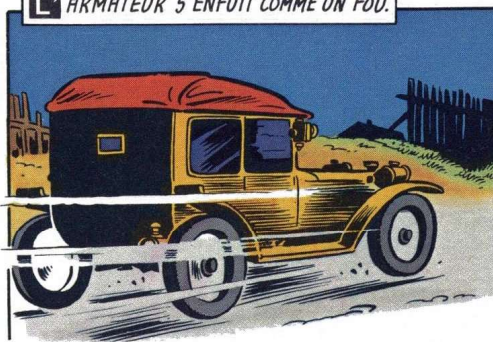


Maintenant, écoute, Varlin !

Cela doit être une affai-
re de dettes de jeu !
Allons trouver ce
Varlin.



Je veux de l'argent ou tu verras
ce que tu verras !





A L'INVITATION DE VÉRA, JACKY VA VOIR "GENEVIÈVE DE BRABANT" DANS LA "CAVE À POUCHENELLES".



L E PUBLIC POPULAIRE VIT INTENSÉMENT LE DRAME; IL HURLE SA JOIE QUAND LE MÉCHANT GOLO EST ROSSÉ.



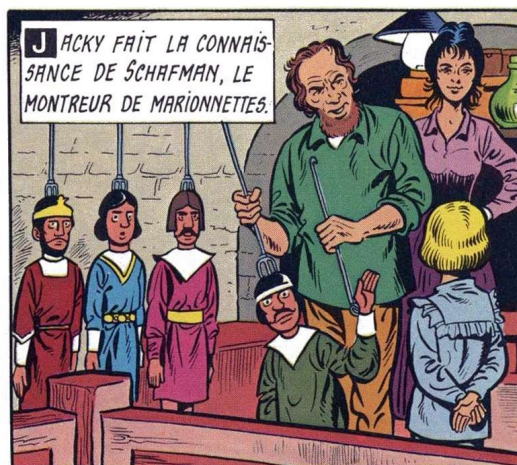
Comme c'est amusant, passionnant! Ah! Bonjour Véra!



Bonjour, Jacky! Tu veux voir l'envers du décor?



Tiens, matelot, un cadeau pour avoir applaudi si fort!



J ACKY FAIT LA CONNAISSANCE DE SCHAFMAN, LE MONTREUR DE MARIONNETTES.



C'est simple, Jacky, regarde! Et cela enchante le public!

R OBERT ET BERTRAND TROUVENT MADAME VARLIN SEULE; ILS LUI RACONTENT LES ÉVÉNEMENTS.

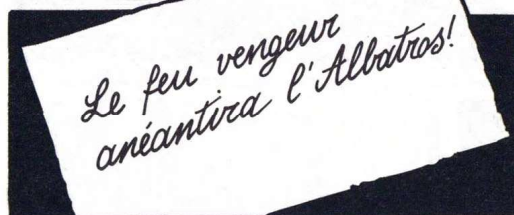


Oui, je soupçonne mon mari de ne pas oser m'avouer ses dettes de jeu. Il a encore reçu des menaces.

C'est pourquoi il monte la garde avec quelques fidèles à bord de l'Albatros.



Lisez ceci : c'est du chantage!



*Le feu vengeur
anéantira l'Albatros!*



Nous voulons vous protéger, M. Varlin. Nous avons entendu Fonkers vous menacer.

A BORD DE L'ALBATROS, NOS AMIS RENCONTRENT VARLIN.



Non-sens! Ma femme a des visions! Je ne connais pas Fonkers et je ne joue pas! Qui êtes-vous?

Laissez-moi tranquille! Je suis capable de me défendre! Du reste, je n'ai rien à craindre!



Monsieur Varlin! Ça sent le roussi!



LE HAMAC D'UN MATELOT A PRIÉ FEU...



Sans votre présence, le bateau était en flammes.



Je ne comprends pas. Il n'y avait rien de suspect. Nous avons tout examiné.



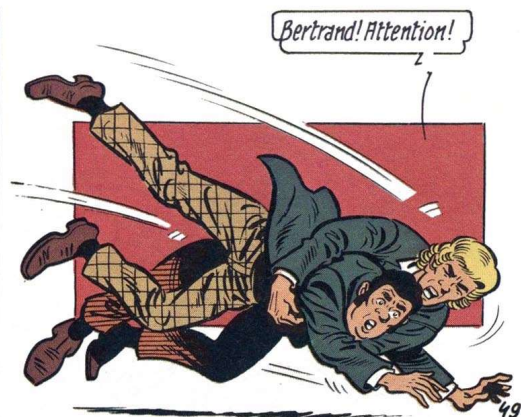
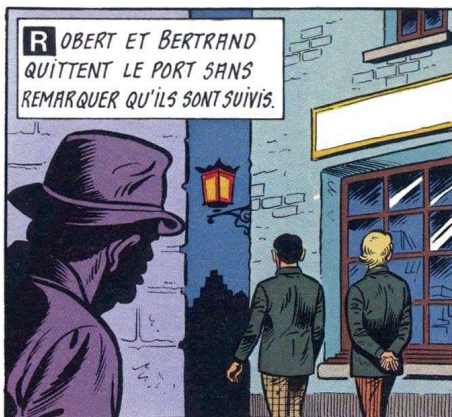
Vous voyez que vous n'êtes pas en sécurité; vous feriez mieux de nous faire confiance!

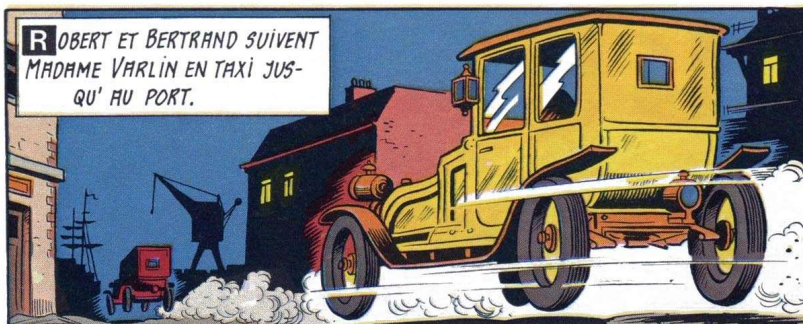


Je n'ai rien à voir avec vous. Fichez-moi le camp ou...



Que signifie tout cela?

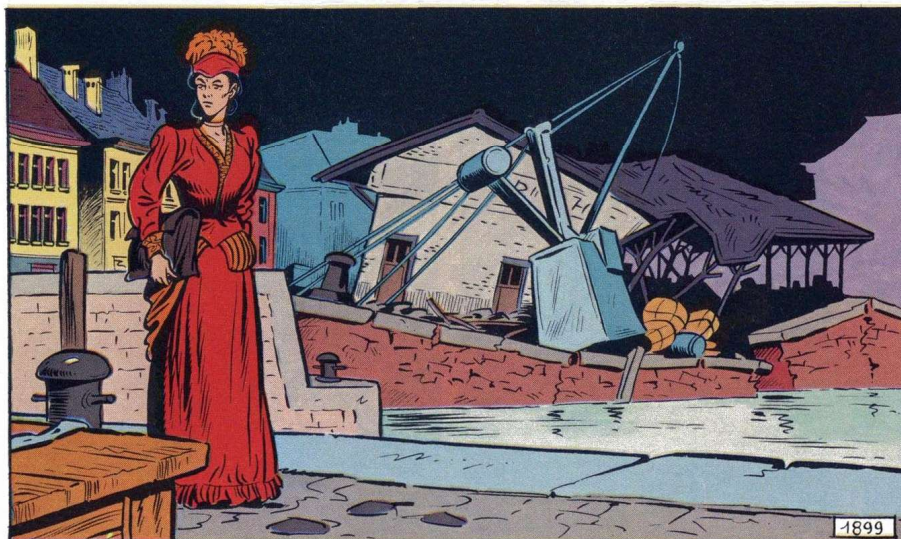




ROBERT ET BERTRAND SUIVENT
MADAME VARLIN EN TAXI JUS-
QU' AU PORT.



Le quai Napoléon ! Elle semble
avoir rendez-vous, là, à cet ébou-
lement...



J'ai renvoyé le taxi, Robert,
mais prenons garde...

Une voiture s'arrête...
C'est...



Oh ! C'est Fonkers, de l'Ancre
d' Or !



Exacte, Madame Varlin !
Vous êtes intelligente !

Foin de belles paroles, Fon-
kers. Je veux aider mon ma-
ri de ma fortune personnelle.
A combien s'élèvent ses
dettes de jeu ?



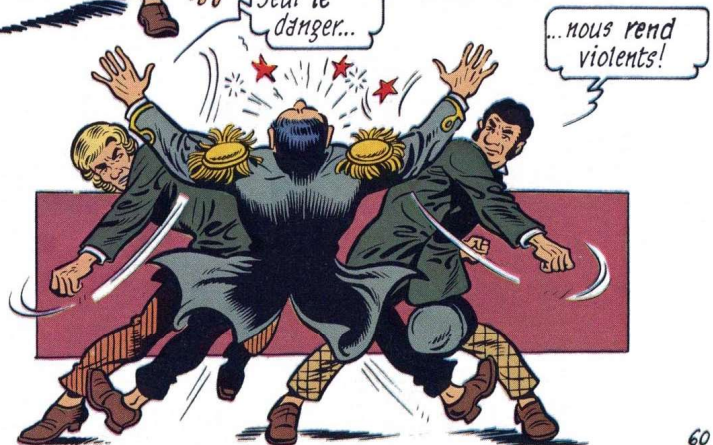
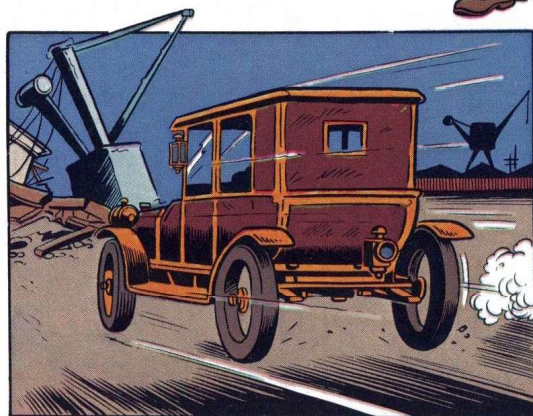
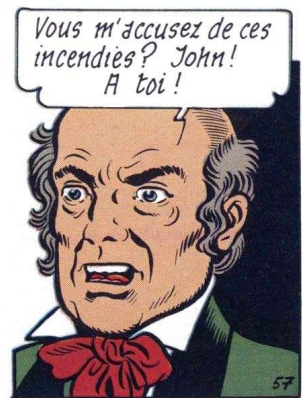
Dettes de jeu ? Ne faites pas
la bête ! Il payera toute sa
vie ! Adieu, Madame Varlin !

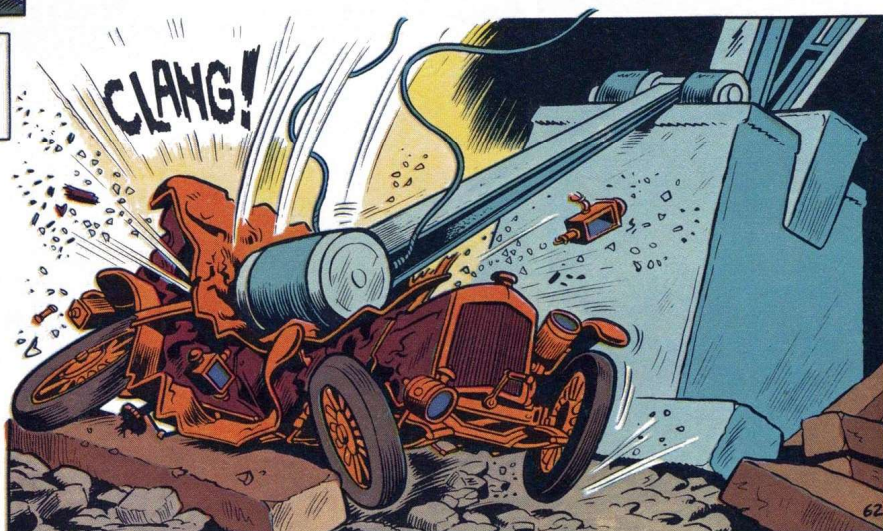
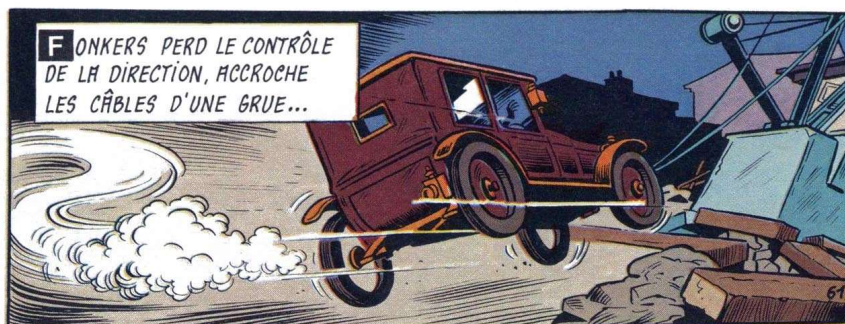


Halte, Fonkers ! J'irai
jusqu'au bout !



Malheur ! Il n'était
pas seul ! Regarde,
Robert !

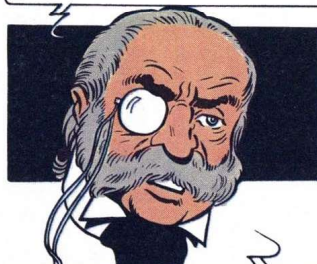




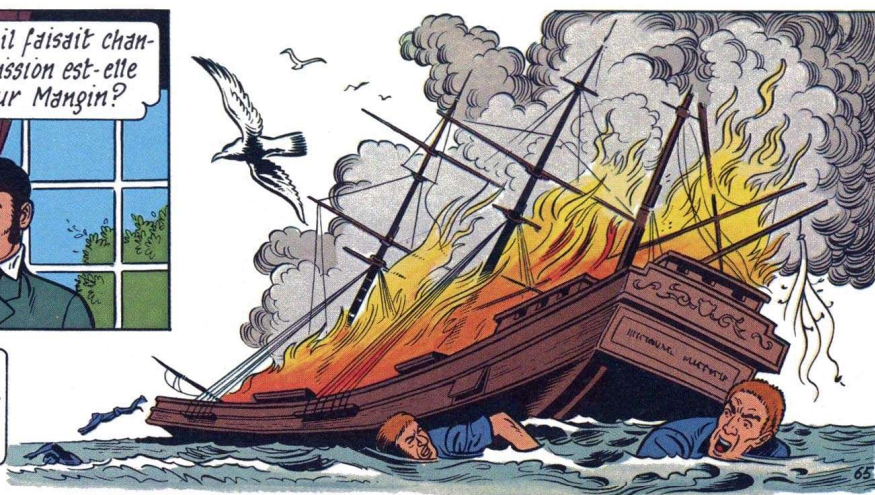


Fonkers a avoué qu'il faisait chanter Varlin. Notre mission est-elle terminée, Monsieur Mangin?

Je crains que non. Je fais arrêter les complices de Fonkers à l'Ancre d'Or car...



... ce matin, après l'accident, un navire de Varlin a flambé.



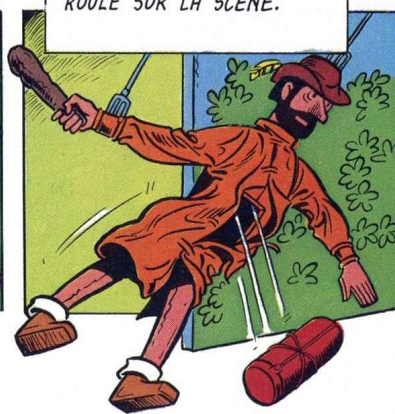
Un détail me chiffonne : Fonkers nie être l'instigateur des incendies.



A LA JOIE DÉLIRANTE DU PUBLIC, LES POUPÉES DE BOIS SE BATTENT AVEC ARDEUR. TOUT À COUP, UN VÊTEMENT SE DÉCHIRE...



...UNE BOÎTE MÉTALLIQUE ROULE SUR LA SCÈNE.



Sacrebleu ! Qui m'a donné ça ? On aurait pu sauter !



Sauter? Cette boîte dans cette poupée? Seigneur! Est-ce que...



PENDANT L'ENTRE-ACTE, JACKY ÉCOUTE UNE ALTERCATION DANS LES COULISSES.

Imbécile! Cette poupée est destinée au matelot du 3ème rang. Il va l'emporter sur l'Albatros, qui doit sauter cette fois!



Miséricorde! C'est toujours un matelot de l'armement Varlin qui reçoit une marionnette! Il l'emporte sans méfiance-



Attention! Une boîte d'explosif recouverte d'une mince couche de cire molle; puis un acide qui filtrera lentement à travers la cire.



Diabolique invention! Mais pourquoi? Qu'y a-t-il entre Schafman, Fonkers et Varlin?



Robert et Bertrand sont chez Varlin; j'y cours.



PEU AVANT L'ARRIVÉE DE JACKY, LES VARLIN SONT EN DISCUSSION.

Je ne comprends pas que des dettes de jeu incitent Fonkers à incendier tes navires.



Chérie, j'ai fait l'imbécile. Pardonne-moi. Mais le mobile de ces incendies criminels restera mystérieux...



...car grâce à toi, tout est terminé. Fonkers est mort et ses complices vont être arrêtés.



LE RÉCIT DE JACKY MET FIN À CET ESPOIR. LA NOUVELLE STUPÉFIE L'ARMATEUR.



Donc, ce n'est pas fini! Prévenons la police!

Non! Ce sont mes navires! Je m'en charge!





Impossible! Il faut prévenir la police!



D'abord, savoir pourquoi Schafman m'en veut!

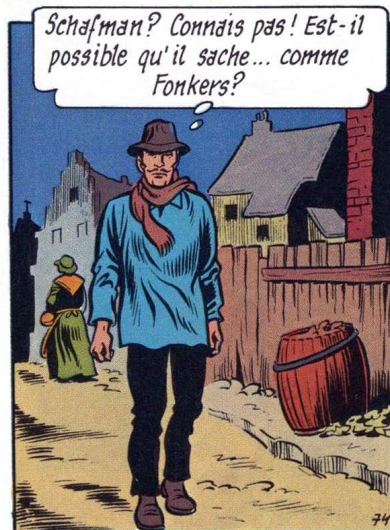
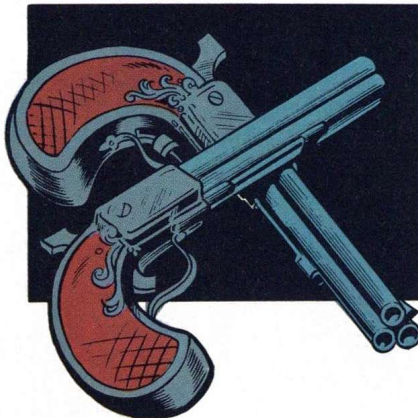


ÉCLATANT DE FUREUR, IL ENFERME SA FEMME ET JACKY DANS UN PLACARD!

DÉGUISÉ EN OUVRIER, MUNI DE DEUX RÉVOLVERS CHARGÉS, VARLIN SE REND À LA CAVE...



Mais... il devient fou? Ou il me cache encore quelque chose!



Schafman? Connais pas! Est-il possible qu'il sache... comme Fonkers?

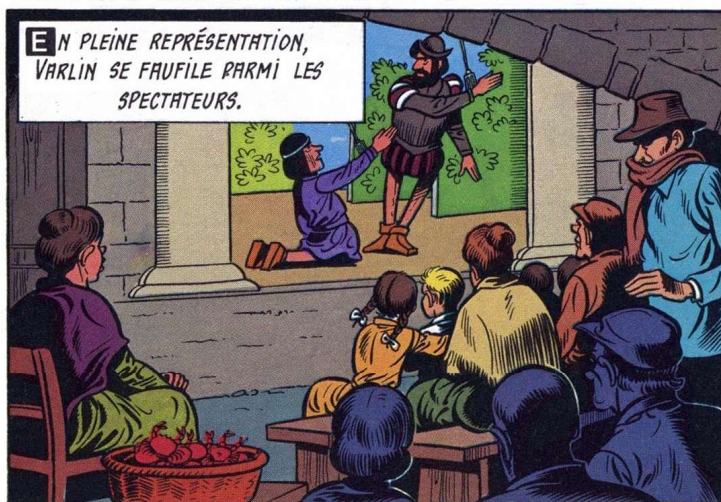


PEU APRÈS, ROBERT ET BERTRAND ARRIVENT CHEZ LES VARLIN.

Attendez ici, Madame; nous sommes armés, nous allons le suivre.



Cela doit être plus grave que des dettes de jeu...



EN PLEINE REPRÉSENTATION, VARLIN SE FAUFILE PARMI LES SPECTATEURS.



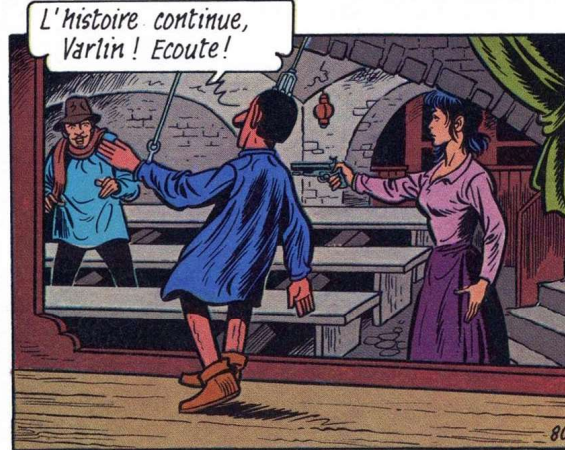
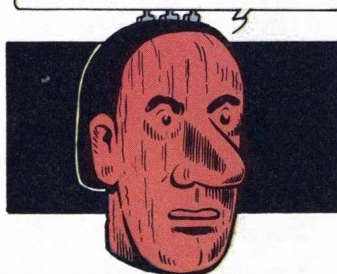
Nous sommes découverts! Varlin est là!



Ce soir, je lui règle son compte!



... la contagion. Pour ne pas rembourser le prix des traversées, l'armateur acheta le silence du capitaine et fit disparaître le cadavre. Le Pétrel...

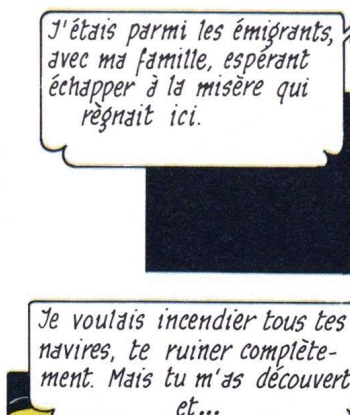




Fonkers, le capitaine, a survécu; il est revenu pour te faire chanter!



Faute de preuves, je fais justice moi-même.



J'étais parmi les émigrants, avec ma famille, espérant échapper à la misère qui régnait ici.

Je voulais incendier tous tes navires, te ruiner complètement. Mais tu m'as découvert et...



Un soir qu'il avait bu, Fonkers me raconta tout. Je suis revenu, Varlin, parce que j'avais perdu à bord ma femme et deux enfants.

Tu ne m'as pas encore, Schafman!

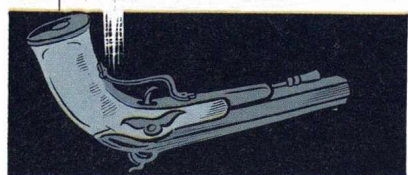
81



82



VÉRA ESQUIVE LE COUP MAIS ELLE SE COGNE LA TÊTE ET LAISSE TOMBER SON ARME.



Véra!



LE PISTOLET BRAQUÉ, SCHAFMAN DESCEND SUR LA SCÈNE.

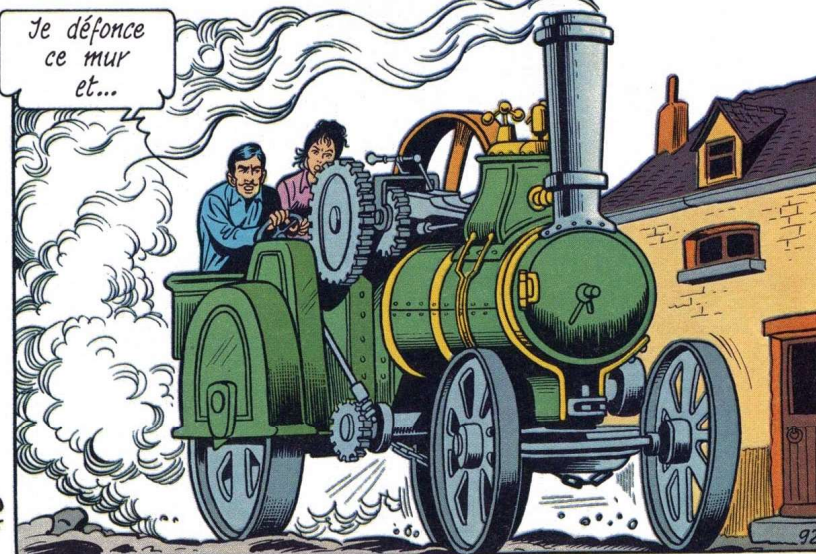
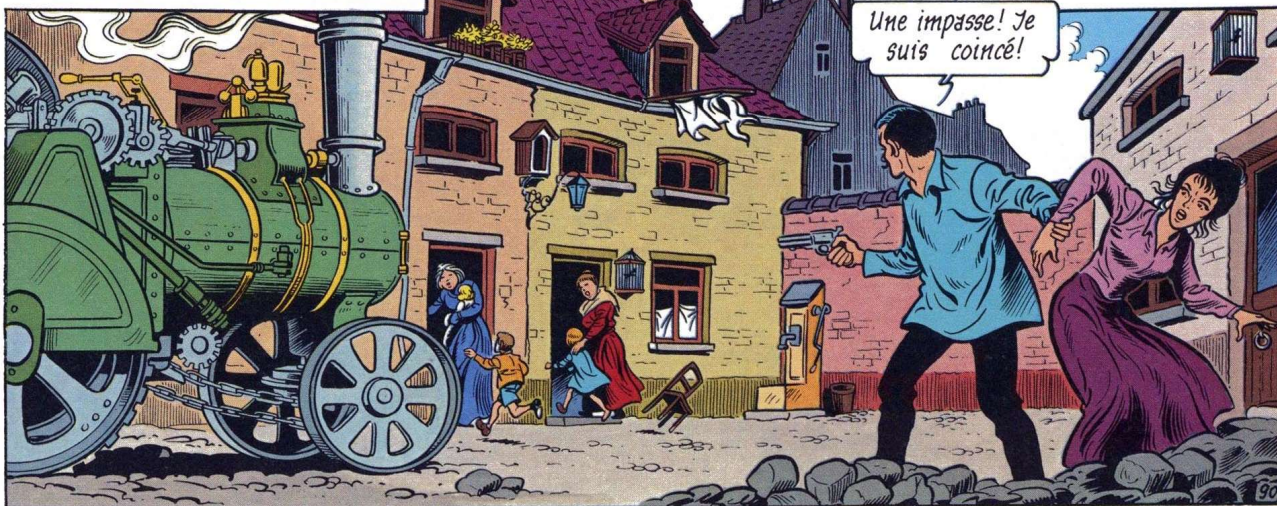
83

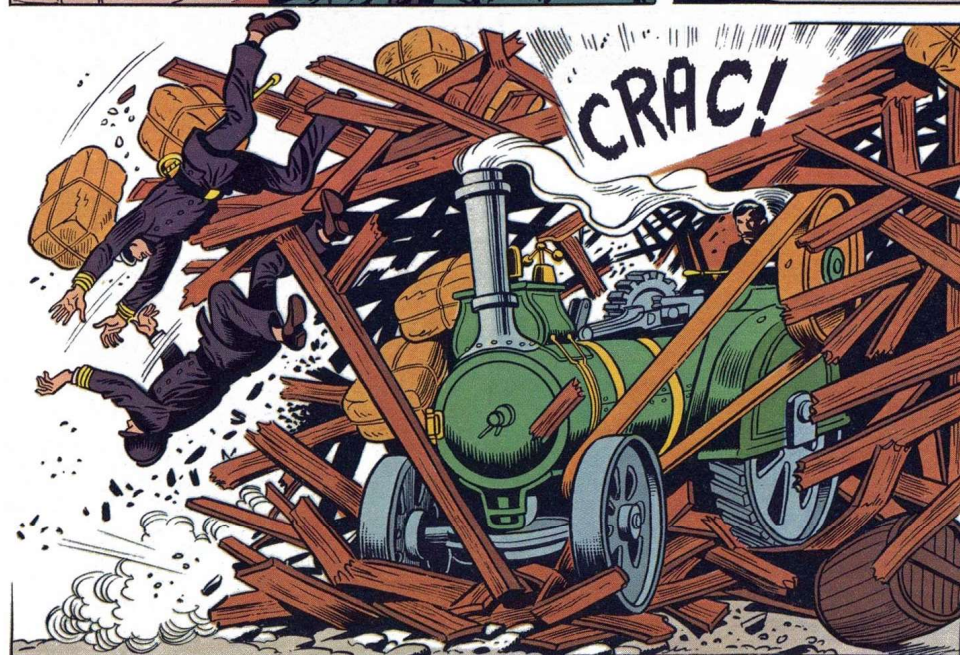
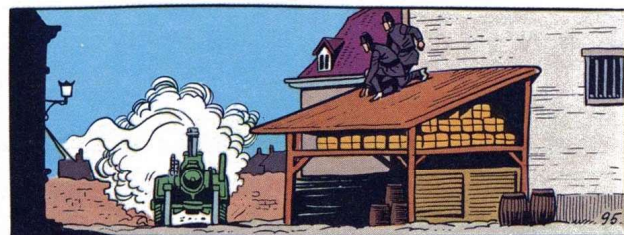
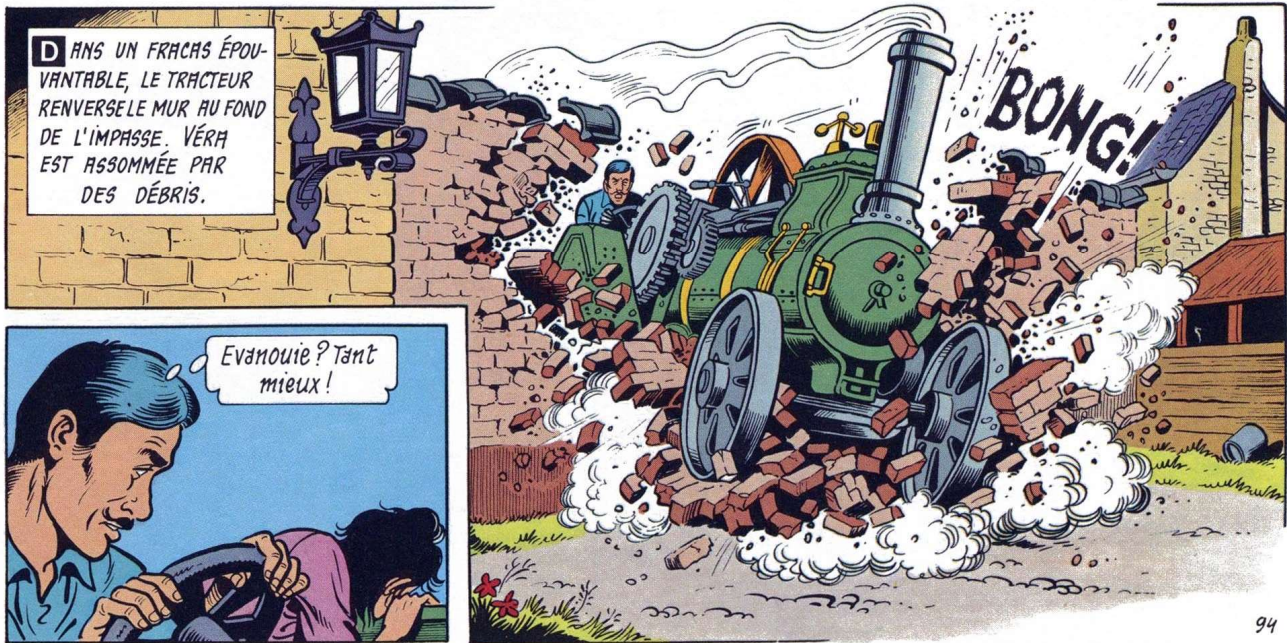


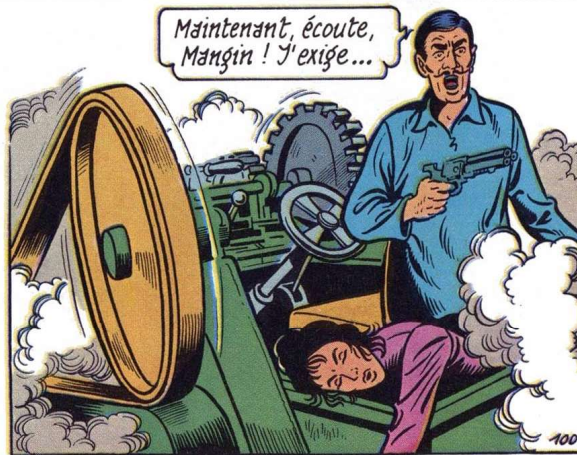
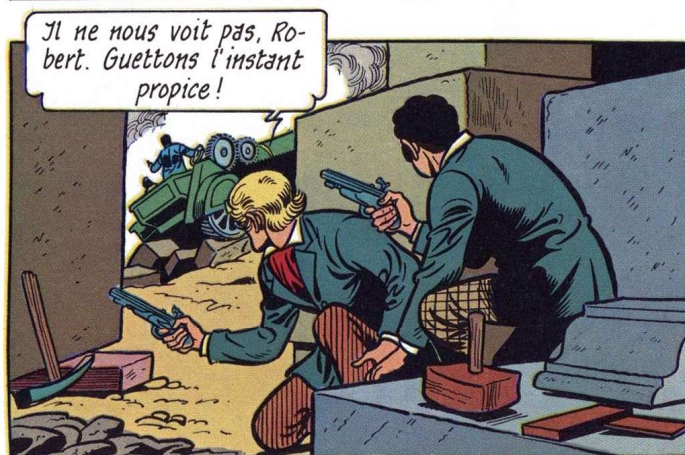
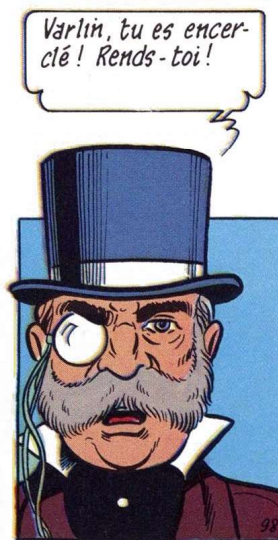
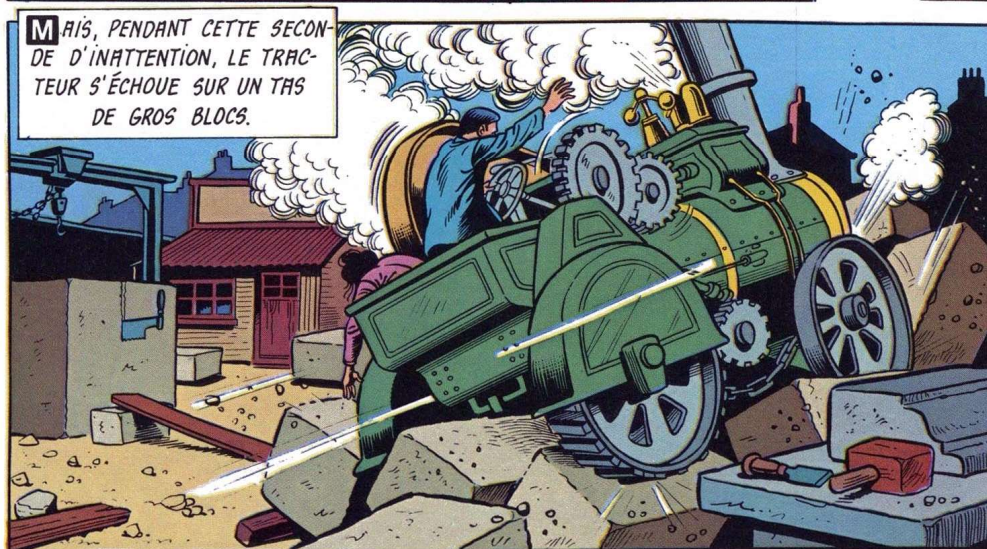
UNE SECONDE, LES DEUX HOMMES SE DÉVISAIENT ET DEUX COUPS ÉCLATENT...

84











Retirez-vous tous! Laissez-moi une automobile, moteur en marche! J'emmène Véra!

Si vous n'entravez pas mon départ, je la libérerai plus loin. Vite! Ma patience est à bout!



Il te faudra pourtant patienter, Varlin. Je dois en délibérer avec la police.



Je rampe plus près, Robert. Toi, attire son attention de l'autre côté!



Bon! J'attends le signal de Robert!



Mais à cet instant, Véra revient à elle.



Varlin, arrête ce moteur! La chaudière va éclater!



Tu veux me distraire! Tu me crois fou?



Tout à coup, Véra se jette sur Varlin, pensant le désarmer.



Mais il la repousse sans peine.



Raté! Tout est fichu!

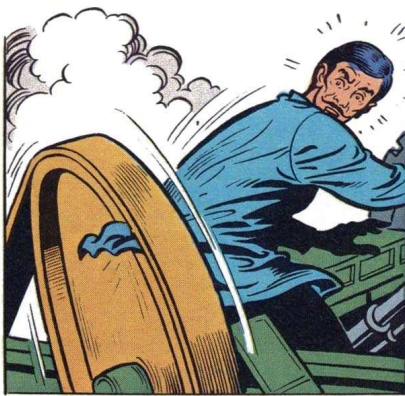


Ta réponse, Mangin? Je compte jusqu'à trois: un... deux...



Ne le laissez pas échapper! Je préfère mourir!

Tu l'auras voulu!



Ciel! Son sarrau est pris dans le volant!



AAAA!



QUAND ROBERT ARRÊTE LE MOTEUR, VARLIN A CESSÉ DE VIVRE.



PENDANT QU'ON TRANSPORTE LE CORPS À LA MORGUE...

Que va devenir Véra?



On va la soigner à l'hôpital avec son père... sous surveillance. Ils passeront en jugement.



Ce sera pénible pour Madame Varlin qui ignore le passé de son mari.

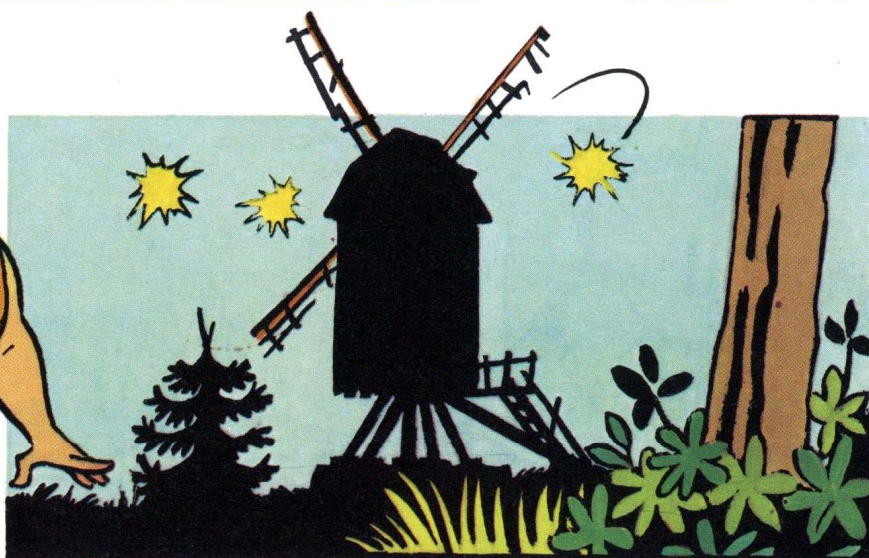


Oui, je me charge de la prévenir. Quant à vous, bon travail! Les persécuteurs de Varlin vont en prendre pour leur grade.



Motus sur nos relations et videz la place! Dix-Sept est de retour!





WILLY VANDERSTEEN

JÉRÔME

Redresseur de torts, jamais perdant, toujours gagnant, Jérôme le surhomme au cœur sensible. Dans l'accomplissement de ses missions de cascadeur d'or, il vous entraîne sans cesse dans de nouvelles aventures pleines d'imprévu et de fantaisie.

- | | | |
|--|----------------------------------|---------------------------------|
| 1. Le mystère de Brispière | 32. L'arc-en-ciel bagarreur | 64. Les voleurs de ferraille |
| 2. La couronne mystérieuse | 33. La chenille de l'espace | 65. Le dragon à deux cornes |
| 3. Roi de la jungle | 34. Le temple du silence | 66. Les pillleurs de banques |
| 4. Le tomahawk d'or | 35. Le biplan fantôme | 67. L'énigme de la mine |
| 5. Le gnome de bronze | 36. Jérôme contre Jérôme | 68. Une île au soleil |
| 6. L'île verte | 37. Le mystère de la | 69. Le strato klepto cumulus |
| 7. Le collectionneur original | route nationale | 70. La légende |
| 8. La ville sous-marine | 38. La bouée rouge | 71. Les voleurs de fruits |
| 9. Les anneaux de Jupiter | 39. Les pirates de l'air | 72. Aventure au Far West |
| 10. Compo, le géant | 40. La clavicle du dinosaure | 73. Le gayer jaune |
| 11. La chasse dangereuse | 41. Quand les cigares explosent | 74. Le géant de la forêt |
| 12. Le cascadeur d'or | 42. Les joujoux dangereux | 75. Le petit bois ensorcelé |
| 13. Le roi de la tomate | 43. La chauve-souris | 76. Les escargots de Fukuzawa |
| 14. Les mouches de Masakin | 44. Razzia à Djerba | 77. Des momies à Morotari |
| 15. Le gardien masqué | 45. La grande-crevette | 78. Les chaudrons de Cocolo |
| 16. Le chasseur de chaussures | 46. Le phare de Dragonera | 79. Le maniaque de la mécanique |
| 17. Le rat d'acier | 47. Les Morigans | 80. Le tournoi |
| 18. Le volcan d'Itihat | 48. La main noire | 81. Au pays des dragons |
| 19. Les glaçons de Loch Latham | 49. La piscine dangereuse | 82. Les chevaliers-brigands |
| 20. Le chasseur de trésors | 50. Les menhirs dansants | 83. Sous-marin en folie |
| 21. Les alchimistes | 51. La couronne enchantée | 84. Aventure au Zoo |
| 22. La tête d'or | 52. Les statues ardentes | |
| 23. Le breuvage magique | 53. Les autophages | |
| 24. Aventure en Berunka | 54. Le chien noir et la sorcière | |
| 25. Les corbeaux de la Tour de Londres | 55. Les flammes gelées | |
| 26. Les perles de Majorque | 56. Le syndicat des cascadeurs | |
| 27. Le vaisseau fantôme | 57. La ruche | |
| 28. Le canon turc | 58. L'enlèvement | |
| 29. Les licornes vertes | 59. Le pied du druide | |
| 30. La bombarde | 60. Le carreau rouillé | |
| 31. Des roses pour la Berunka | 61. Le faiseur de vent | |
| | 62. La gondole noire | |
| | 63. Le chevalier fantôme | |



MARC SLEEN

Les aventures de

NÉRON

Le truculent Néron, son fils l'enfant prodige Adhémar, ses dévoués copains Bambou et Boulette, monsieur Claude et madame Bébelle, le fantastique Millesabords... il leur arrive, partout et toujours, quelque aventure singulière. Dans chaque album ils vous entraînent dans leurs histoires pleines d'imprévu et de fantaisie. Mais malgré les dangers et les menaces qui pèsent constamment sur eux, nos héros s'en tireront. Des albums du tonnerre!

Complètement en couleurs

- | | | |
|-----------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------|
| 10. Arthur Grosbedon | 32. Novembre Noir | 53. Le Clo Clo clan |
| 11. Les Wallabites | 33. Le virus du rire | 54. La vengeance du grand Clo |
| 12. Le lutin doré | 34. La princesse Lovely | 55. Le sixième lutin |
| 13. Baringo | 35. La moutarde d'Abraham | 56. Le secret de Jean Muscle |
| 14. Néron contre la F.F.F. | 36. La fleur qui parle | 57. Hannibal |
| 15. Sacré Théophile | 37. Enivrante Charlotte | 58. Mister Nobody |
| 16. Mama Kali | 38. L'homme sans visage | 59. Le chat de Chatmandou |
| 17. Les hommes bleus | 39. La pantoufle volante | 60. La théière du roi |
| 18. Le lavoir des chiens | 40. Brigandage en folie | 61. Les Néroses |
| 19. Les Nérontiques | 41. Ottoman XIV | 62. La planète Egmont |
| 20. Les Dinas déchaînées | 42. Le mauvais œil | 63. Les bonbons-ballons |
| 21. Le cacatoès qui caquette | 43. L'arme redoutable d'Oumtata | 64. Le plou vert émeraude |
| 22. Gare à Castar | 44. La disparition du vase de Chine | 65. Vas-y Daris |
| 23. Les Papricains | 45. La couronne de Neptune | 66. La disparition de Néron |
| 24. Le mystère de l'île de Pâques | 46. La bague enchantée | |
| 25. Zongo au Congo | 47. La comtesse verte | |
| 26. Le gorille jaune | 48. Néron et la tête de cheval | |
| 27. Le jardin des malices | 49. Les ailes de Xopotl | |
| 28. Ivan le terrible | 50. Les Jinkaboums | |
| 29. La bague du Muphti | 51. La baleine bleue | |
| 30. Les chenilles rousses | 52. La flotte en folie | |
| 31. Patati patata | | |



WILLY VANDERSTEEN

robert et bertrand

Les aventures de Robert et Bertrand se déroulent au XIXe siècle. Ces deux joyeux lurons sont de sympathiques vagabonds, ennemis déclarés de l'injustice, et qui aiment la liberté par-dessus tout.

déjà parus:

- | | |
|----------------------------------|-----------------------------|
| 1. L'ermite de Beaucroy | 15. Le fantôme du Zwin |
| 2. La main noire | 16. La maison hantée |
| 3. Le dragon vert | 17. Le joyau englouti |
| 4. Le diable du Val aux roses | 18. Visiteurs insolites |
| 5. Le drame de Marie-Souillon | 19. Le chat noir |
| 6. Documents secrets | 20. Le dernier chevalier |
| 7. Le diable noir | 21. Le duel |
| 8. Le briseur de grève | 22. La ferme aux loups |
| 9. Les étangs de Miremort | 23. Valériane a disparu |
| 10. Aventure en Moldavie | 24. Le trésor des Templiers |
| 11. La capuche écarlate | 25. L'ennemi des elfes |
| 12. Les puissances occultes | 26. La secte secrète |
| 13. Le dernier vol de l'épervier | 27. Le feu vengeur |
| 14. La catastrophe de Corvilain | |

